NTC
Learning System

Stimulišite
visoke potencijale
vaših mališana!

Razvoj IQ deteta kroz igru



- Oko 50% neuronskih veza (sinapsi) se razvija u periodu do pete godine;
- Do 7. godine se formira preko 70% moždanih sinapsi;
- Od broja sinapsi zavisi i razvoj intelektualnih sposobnosti;
- Pravilnom stimulacijom možete pomoći deci da dostignu svoje biološke potencijale.

www.ntclearning.com
www.pino-toys.com

Toys Pino

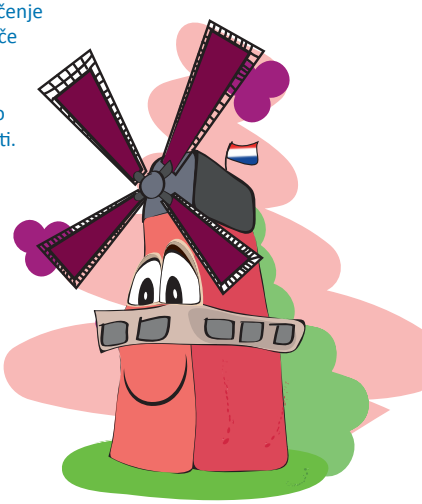
NTC

Šta je NTC sistem učenja?

Program ***NTC sistem učenja*** nastao je kao rezultat istraživanja stručnjaka iz oblasti pedagogije, medicine, psihologije i specijalne edukacije u cilju poboljšanja intelektualnih sposobnosti i funkcionalnog znanja dece.
Stručni tim (Češka, Norveška, Italija, Slovenija i Srbija) okupio je dr Ranko Rajović, saradnik UNICEF-a za ranu edukaciju i dugogodišnji član Komiteta svetske Mense za darovitu decu.
Kompletan ***NTC program*** sastoji se iz više faza i obuhvata jednostavne fizičke i mentalne vežbe koje utiču na razvoj biološkog potencijala dece. U okviru druge faze programa primenjuju se posebni rekviziti sa simbolima apstraktnih pojmova, kao što su igre: ***Čoveče, ne ljuti se***, ***Igra memorije*** ili ***Slagalice (puzzle).*** Ove igračke imaju višestruku namenu: kao didaktičke igračke utiču na razvoj fine motorike i koordinacije pokreta, a kao deo ***NTC sistema*** pojednostavljuju primenu programa, jer kroz igru dete nauči mnogo simbola što omogućava lakši prelazak na viši nivo i dalje napredovanje.
Cilj ***NTC programa*** je da se deca pravilno stimulišu u periodu kad se intenzivno formiraju obrasci razmišljanja, zaključivanja i povezivanja i da se kod njih razvije funkcionalno znanje, tako što će se zanimljivim zadacima i igrama izazivati radoznalost.

Šta je funkcionalno znanje i zašto je važno?

Za razliku od klasičnog reproduktivnog znanja, koje se zasniva na ponavljanju činjenica, funkcionalno (upotrebno) znanje je sposobnost primenjivanja prethodno stečenog znanja za rešavanje problema.
Razvoj funkcionalnog razmišljanja u ranoj fazi života je odlična osnova za kasnije dobro razmišljanje i učenje pomoću kojeg se podstiče formiranje većeg broja veza između ćelija mozga, što omogućava visok nivo intelektualnih sposobnosti. Najnovija istraživanja govore da logičko razmišljanje i brzo rešavanje problema može da se vežba i da mozak može da ostvari određeno „stanje forme".







Zašto se koriste simboli apstraktnih pojmova?



Najbolji način da decu uvedemo u složenije misaone procese, koji deluju stimulativno na razvoj njihovih ukupnih sposobnosti, jeste da kroz igru uče različite apstraktne simbole.

Naučeni simboli (marke automobila, zastave, logotipi raznih kompanija, amblemi fudbalskih timova i sl.) izuzetno su sredstvo za početni razvoj funkcionalnog razmišljanja. Na primer, deca koja su naučila zastave mogu veoma lako da ih prepoznaju. Ali da bismo ih podstakli da pređu na sledeći nivo, tj. da bi prethodno naučeno iskoristili za rešavanje nekog zadatka, moramo tražiti od deteta da bez mogućnosti gledanja zastava odgovori na neka od sledećih pitanja: na kojoj zastavi je krug, na kojoj zastavi su zvezde, na kojoj zastavi je ptica i sl.



Da li ovakvo učenje opterećuje decu?

Svako dete koje nauči svoj maternji jezik do treće godine već je savladalo jedan od najtežih mentalnih izazova i sigurno ima kapacitete i sposobnosti da dalje napreduje i razvija svoje specifične talente.

Deca veoma rano (pre treće godine) počinju da prepoznaju simbole apstraktnih pojmova. Većina roditelja je ponosna kako njihovo dete prepoznaje, na primer, marke automobila na ulici, logotipe kozmetičkih firmi ili zastave. Dete je motivisano da to radi, ali brzo gubi interesovanje za to ukoliko ga ne stimulišemo na pravi način.

Pino - NTC igračke osmišljene su tako da dete bez opterećenja nauči veliki broj simbola (zastava), zatim da kroz napredovanje i prepoznavanje karikatura koje simbolizuju države razvija asocijativno razmišljanje, a potom, na višem nivou prelazi u svet misaonih klasifikacija, serijacija i asocijacija – što je izuzetna osnova za kasnije dobro razmišljanje i učenje.*

Primena programa *NTC sistem učenja* omogućava:

- Podizanje nivoa intelektualnih sposobnosti sve dece koja učestvuju u programu;
- Sprečavanje poremećaja koncentracije i pažnje do kojih može doći u školskom periodu (disleksija);
- Razvijanje koordinacije pokreta i motorike;
- Razvijanje brzine razmišljanja i zaključivanja (funkcionalno znanje);
- Povećavanje broja neuronskih veza, što uz specifične vežbe povećava kapacitet mozga za obradu informacija.

Sva deca imaju korist od programa, a posebno je koristan za detekciju darovite dece i podsticanje razvoja darovitosti.

Uputstvo za igru sa *Pino - NTC igračkama*

Igračke su ilustrovane karikaturama koje predstavljaju specifičnosti određenih zemalja. Pored karikatura, nalaze se i zastave država i njihovi nazivi.

Detetu možete na početku učenja pokazivati po nekoliko zastava i karikatura, s ciljem prepoznavanja i sastavljanja delova slagalice, imenovanja države na osnovu zastave ili karikature, uočavanja boja na zastavama. Iste simbole ponavljajte nekoliko dana, postepeno uvodeći nove simbole (države).

Kada su prvi simboli savladani, od svog mališana možete tražiti da opiše neku zastavu, kaže na kojim zastavama je plava ili neka druga boja, šta ga podseća na određenu državu i sl. Ako je dete savladalo osnovne simbole i bez problema odgovara na postavljena pitanja, možete preći na viši nivo razmišljanja i zaključivanja, tako što ćete u toku putovanja, šetnje ili neke druge aktivnosti postavljati ista pitanja, ali će dete morati da ih vizuelizuje kako bi odgovorilo.



4P007 PINO – NTC Asocijacije

Jednostavna slagalica, za mlađi uzrast (preko 3 godine). Sastoji se od table i devet elemenata podeljenih na dva dela koje treba ispravno spojiti.





4P007A

3-5 god.



4P007B

4P005 PINO – NTC “Učim da brojim”

Igračka se sastoji od deset različitih drvenih pazli, tj. pločica, podeljenih na 3 dela. Svaka pločica se sastoji od ilustrativnog obeležja jedne države, njene zastave i broja koji odgovara broju karikatura na suprotnoj strani pločice. Cilj je da se elementi ispravno povežu.



4-6 god.

4P009 PINO – NTC Brojevi

Igračka se sastoji od table i devet pločica podeljenih na dva dela. Na jednom su brojevi od 1 do 9, koji su ujedno i zastave država, a na drugom karikature koje predstavljaju ilustrativno obeležje države. Cilj je da se ta dva dela ispravno povežu. Slagalica pomaže detetu da upozna brojni niz i podstiče ga da shvati kvantitativne odnose u okolini.
Podloga slagalice ilustrovana je tako da odgovara poziciji i veličini država na kontinentu kojem pripadaju, zahvaljujući čemu dete stiče predstavu i o odnosu veličina među državama.

3-6 god.



4P008 PINO – NTC Matematika

Igračka se sastoji od table i devet pločica podeljenih na tri dela. Na jednom delu pločica su brojevi od 1 do 9 koji su ujedno i zastave država, a na preostala dva dela, karikature i računske operacije (sabiranje i oduzimanje). Cilj je da se sva tri dela ispravno povežu. Slagalica pomaže detetu da upozna osnovne računske operacije i podstiče ga da shvati kvantitativne odnose u okolini.
Podloga slagalice ilustrovana je tako da odgovara poziciji i veličini država na kontinentu kojem pripadaju, zahvaljujući čemu dete stiče predstavu o odnosu veličina među državama.

4-7 god.



4P006 PINO - NTC „Ne ljuti se, čoveče”

„Ne ljuti se, čoveče“ je društvena igra koja kod dece podstiče razvoj logičkog i matematičkog razmišljanja, predviđanja i zaključivanja.
Poštujući pravila igre, deca uče da kontrolišu svoja osećanja, da budu strpljiva i istrajna i da se socijalizuju. Dodatna vrednost ***Pino – NTC igre*** „Ne ljuti se, čoveče“ je što dete kroz igru uči nove simbole i stiče osnovna znanja o državama i njihovim obeležjima.



Preporuka za roditelje je da uvedu i nova pravila pomeranja figurica, tako što se figurice jedan dan pomeraju hvatanjem palcem i kažiprstom, sledeći dan palcem i srednjim prstom i tako redom do malog prsta. Na ovaj način se razvija fina motorika, značajna za razvoj ukupnih mentalnih sposobnosti deteta, jer prsti formiraju veliki broj sinapsi u mozgu.

5+ god.





4P004A PINO - NTC igra memorije – Evropa

Igra se sastoji od šesnaest drvenih kartica sa osam različitih parova, tj. karikatura.
Igra memorije se može igrati kao klasična ili kao tehnika duplih asocijacija. Za mlađi uzrast (4-5 godina) nije potrebna posebna tehnika prilikom igranja, već se deca samo trude da zapamte gde su kartice. Međutim, kod starije dece, koja su već prošla I i II nivo programa ***NTC sistem učenja***, potrebno je igrati sistemom tzv. dvostrukih asocijacija*.

3-7 god.



*** Više o *NTC programu* možete pronaći u knjizi "IQ deteta – briga roditelja" autora dr Ranka Rajovića, drugim NTC izdanjima i sajtu www.ntclearning.com**



O prednostima drvenih igračaka i Pino brendu pročitajte na sajtu www.pino-toys.rs

Igračke su zaštićeno autorsko delo.
©2009 Pino je registrovana robna marka kompanije *JAMAX M d.o.o.*, Čačak.

Uvoznik za SRB:
JAMAX M d.o.o., Čačak
ul. Bulevar oslobođenja 17
tel: +381 32 374 777
www.jamaxm.rs

Uvoznik za BIH:
PHOENIX Pharma d.o.o., Bijeljina
ul. Stefana Dečanskog b.b.
tel: +387 55 231 200
www.phoenix.ba

Uvoznik za CG:
SKALA MONTE d.o.o., Cetinje
Naselje Luke Ivaniševića 19
tel: +382 68 058 080
office@skalamonte.me