

The  
**Fairy Tale Balance Game**<sup>®</sup>  
Bajkovita igra ravnoteže<sup>®</sup>

# Uputstvo



# Ovo nije obična igra ravnoteže!

Dodali smo joj nekoliko inovativnih osobina:

## Bajkovite karte sa figuricama

Zahvaljujući njima, figurice se ređaju po zadatom redosledu. Sada sve postaje mnogo zahtevnije i zanimljivije!

## Karte sa izazovima

Zahvaljujući njima, usred igre slede iznenađenja i preokreti!

## Klackalica (postolje) u dva nivoa

Dva nivoa na vrhu klackalice za postavljanje figurica umnožavaju broj kombinacija i čine igru još zabavnijom i interesantnijom.

## Ideja i cilj igre

Bajke su počele da nestaju iz Sveta detinjstva. Mnogi junaci ovih tihih, drevnih priča bivaju zaboravljeni. Zadatak igrača ove igre jeste da što više junaka iz bajki sačuvaju od zaborava, i to tako što će ih postaviti na krhki Svet mašte, predstavljen kao klackalica sa dva nivoa na vrhu.

# Pravila igre

## Početak

Sve drvene figure, junaci iz bajke, postavljaju se na sto. Klackalica sa dva nivoa *Svet mašte* postavlja se na ravan sto, na sredini dohvata igrača.

Špil karata se izmeša i postavlja na sto slikom nadole. Prvi je na potezu najmlađi igrač. Redosled se u narednim partijama menja, tako da se igrači koji su prvi na potezu smenjuju.

## Igranje

Igrač vuče kartu sa vrha prevrnutog špila. Izvući će ili nekog junaka iz bajki, ili neku od karata izazova. U slučaju da izvuče junaka, mora da postavi njegovu drvenu figuricu na klackalicu, i to tako da ni ta, niti bilo koja druga postavljena figurica, ne padnu. Potezi se igraju jednom rukom. Dozvoljeno je da pri potezu igrač menja položaj klackalice kako mu odgovara, sve dok ništa sa nje ne sruši. U slučaju da mu to postavljanje uspe, odlaže ispunjenu kartu na stranu i na potezu je sledeći igrač.

Kada igrač izvuče neku od posebnih karata, pravila su sledeća:



## Karte izazova

### Karta Igraj drugom rukom!

Igrač koji izvuče ovu kartu, igra i sledeći potez. Dakle, odmah vuče i sledeću kartu. U slučaju da je desnoruk, sledećeg junaka iz bajke mora da postavi na klackalicu levom rukom. U slučaju da je igrač levoruk, to mora da učini desnom rukom.

### Karta Odmori! Preskoči potez!

Igrač koji izvuče ovu kartu preskače svoj potez i tako privremeno izbegava opasnost da sruši naslagane junake sa klackalice.

### Karta Odigraj još dva poteza!

Igrač koji izvuče ovu kartu igra sledeća dva poteza. Mora da vuče kartu, postavi junaka iz bajke kojeg je izvukao na klackalicu, i potom sve to učini još jednom.



## Kraj partije

Igraču kojem se pri potezu srušila makar jedna od figura, pripisuje se negativan poen. Partija se tu zvanično završava i igra se nova.

U slučaju da igrači poređaju svih osamnaest figurica, rezultat te partije je nerešen i igra se nova.

## Trajanje

Može se igrati do unapred dogovorenog broja negativnih poena nekog od igrača, ili unapred dogovoreni broj partija. Uobičajeni brojevi unapred dogovoreni broja negativnih poena ili partija su tri, pet ili sedam.

U slučaju da u igri učestvuje više od dva igrača, na kraju pobeđuje igrač sa najmanje negativnih poena. Ukoliko dva ili više igrača imaju jednak broj negativnih poena, mogu odigrati posebnu partiju da odluče pobednika.



## Kreativnost pri igranju

Igrači mogu sami dati imena ili nadimke junacima iz bajki, što čitavu igru čini još zabavnijom i veselijom.

Igrači se mogu takmičiti u postavljanju što većeg broja figurica na balansirajuće postolje u određenom vremenskom intervalu.

Takođe mogu vežbati timski duh tako što će to činiti zajedno.

Igra se može igrati u paru ili sa više igrača (kao što je opisano) ili samostalno, tako što dete ima cilj da što više junaka postavi na postolje.

Kada nisu na balansirajućem postolju, figurice mogu biti junaci iz sopstvene bajke, modeli za crtanje ili lepi ukrasi u dečjoj sobi.

## Sastav kutije

Set se sastoji od 18 drvenih figurica (junaka bajki), balansirajućeg postolja-klackalice i 24 kartice.



## Uticaj igre na sposobnosti deteta

Igra ravnoteže doprinosi razvoju mnoštva veština i sposobnosti:

- logičkog razmišljanja
- mašte i kreativnosti
- fine motorike
- koordinacije oko-ruka
- pažnje i koncentracije
- preciznosti i prostornog planiranja
- takmičarskog duha

## Pouka o bajkama

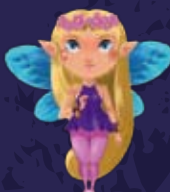
„Može se odrastati i bez bajki, ali je to kao rasti okružen bojankama a nemati bojice.”

Uroš Petrović

Sa željom da damo doprinos u očuvanju bajki nastao je serijal igračaka „Bitka za bajke“ među kojima je i Bajkovita igra ravnoteže.



@bitkazabajke



**Pino**  
SMART WOODEN TOYS

[www.pino-toys.rs](http://www.pino-toys.rs)  
[www.urospetrovic.com](http://www.urospetrovic.com)

 @pinotoys  
@urospetrovicofficial